

**ECRAN**

PROYECTA TU CREATIVIDAD

**INICIO**

**07 ENE**

 **6:00pm**

**PROGRAMA VFX PARA CINE**

**CON Houdini VIRTUAL**

**DURACIÓN: 24 SESIONES (3 HORAS C/U), 72 HORAS EN TOTAL.**

Las posibilidades que ofrece Houdini hacen que sea prácticamente un estándar en los departamentos de FX de los grandes estudios y producciones. Actualmente no hay duda de que el operador de Houdini es uno de los perfiles más demandados en la industria VFX.

PROYECTA **TU** CREATIVIDAD



DIRIGIDO POR:

# GIORGIO ZEGARRA

---

**Post Productor generalista y supervisor en set para cine y televisión.** Entre sus últimas colaboraciones destaca el trabajo de las dinámicas y fluidos para el cortometraje “JIBARO” producido para la temporada 3 de LOVE, DEATH AND ROBOTS, que se transmite en NETFLIX, producido por BLUR, realizado por PINKMAN.TV y escrito y dirigido por Alberto Mielgo, ganador del Oscar 2022 al Mejor Cortometraje de Animación.

También trabajó en la película animada AINBO, ganadora de los Premios Platino 2022.

Cuenta con más de 20 años de experiencia profesional en el campo de cine, televisión y publicidad. Ha manejado proyectos para grandes empresas a nivel nacional e internacional.

# UNIDAD 1Y2:

## SESIONES 1, 2, 3 y 4

- Herramientas generales para el manejo inicial del programa.
- Uso de la interfaz procedural y nodal comprendiendo la gran utilidad que nos da el sistema de nodos.
- Uso de formas para modelado procedural de estructuras re escalables dependiendo de la necesidad del efecto o proyecto.

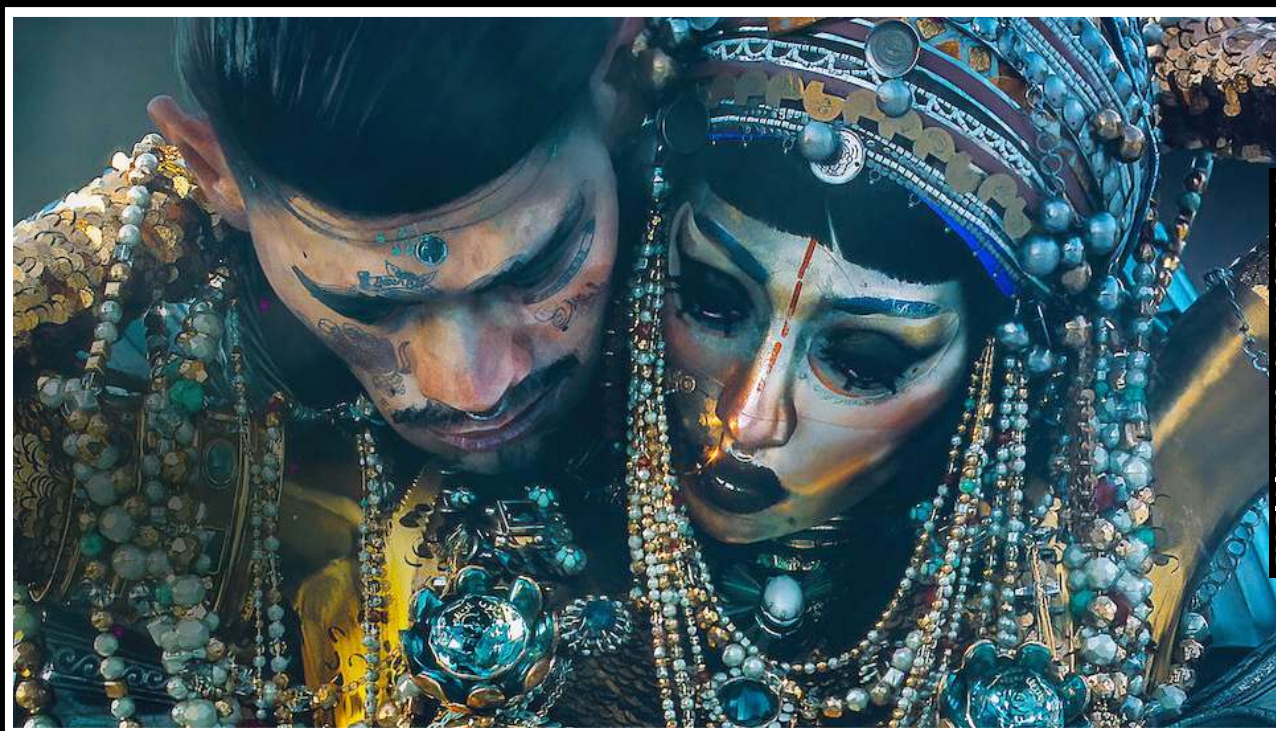
## SESIONES 5, 6, 7 y 8

- Conoceremos la herramienta de fractura y sus diferentes técnicas para generar cortes de forma procedural sobre una geometría.
- Sistemas RBD (Rigid Body dynamics) DOPS con esta herramienta aprenderemos a fracturar y simular el derrumbe de un edificio modelado bajo el sistema procedural.
- RBD material fracture
- Constraint, glue adjacent voronoi



PROYECTA **TU** CREATIVIDAD





PROYECTA TU CREATIVIDAD

## UNIDAD 3Y4:

### SESIONES

**9,10,11 y 12**

- Manejo de Partículas emisores fuerzas DOPS,
- Usaremos el potente sistema de partículas de Houdini generando efectos abstractos y partículas secundarias para nuestras simulaciones.
- Deformación de geometría mediante VOPS.

### SESIONES

**13,14,15 y 16**

**PYRO SOLVER**

- Creación de volúmenes, fuego y explosiones con Pyro Solver
- Sistema de volúmenes controlado por sistemas partículas o geometrías logrando diferentes efectos según la necesidad del efecto.
- Generaremos polvo y humo para nuestro proyecto de RBD
- Crearemos un volcán desde cero como parte de nuestro proyecto.

# UNIDAD 5Y6:

## SESIONES 17, 18, 19 y 20

- Vellum Solver cloth hair
- Aprenderemos a crear simulaciones de telas y cuerpos blandos.
- Usaremos la herramienta de telas para generar cables y sistemas de cabello dinámico.
- Grains Solver (Simulación de arena y nieve)

## SESIONES 21, 22, 23 y 24

- Flips Solver
- Crearemos simulaciones de fluidos de gran escala
- Oceans wave deformaciones
- Ocean spectrum superficie deformada
- Flip Solver wave tank, flat tank (partículas)
- Emisor por objeto mist y foam
- Usaremos un barco de forma dinámica sobre la simulación de partículas para obtener un océano tormentoso.



PROYECTA TU CREATIVIDAD





# CALENDARIO

## ENERO 2025

Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sá	Do
30	31	01	02	03	04	05
06	07	08	09	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	01	02

## FEBRERO 2025

Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sá	Do
27	28	29	30	31	01	02
03	04	05	06	07	08	09
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	01	02

## MARZO 2025

Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sá	Do
24	25	26	27	28	01	02
03	04	05	06	07	08	09
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

Inicio: Martes 07 de Enero.

Horario: Martes y jueves de 6 p.m. a 9 p.m.

Duración: 24 sesiones de 72 horas en total.

Inversión: S/2,400.00

Modalidad: Virtual \*No incluye IGV.

## FORMAS DE PAGO

A través de la pasarela de pagos en [www.escuelaecran.com](http://www.escuelaecran.com)

### NÚMERO DE CUENTA


BCP CUENTA SOLES 193 9621980 0 15

CCI: 002 193 009621980015 16

ECRAN S.A.C.

RUC: 20610041362

## MÁS INFORMACIÓN

 924 390 375 / 903 369 156

 [marketing@escuelaecran.com](mailto:marketing@escuelaecran.com)

 [escuelaecran](https://www.facebook.com/escuelaecran)  [@escuelaecran](https://www.instagram.com/escuelaecran)

 [@escuelaecran](https://www.tiktok.com/@escuelaecran)  [www.escuelaecran.com](http://www.escuelaecran.com)

## CERTIFICACIÓN

Recibirás un certificado avalado por ECRAN y los docentes a cargo del taller, que validarán tus nuevas aptitudes.

## TÉRMINOS Y CONDICIONES

1. ECRAN se reserve el derecho de posponer los talleres que no cuenten con el número mínimo de alumnos u ocurra algún tema de fuerza mayor relacionado con el docente. Sólo en el caso que dicho taller llegue a ser cancelado se reembolsará el monto pagado.
2. Una vez que el alumno se matricule no se aceptarán devoluciones, y debe culminar el pago total del taller, ya que los talleres cuentan con cupos limitados.
3. Los alumnos y el docente deberán conectarse a las clases virtuales con la cámara encendida, no se contará la asistencia de aquellos alumnos que no cumplan con mantener la cámara encendida durante toda la sesión.
4. Se brindará certificado a los alumnos que hayan asistido como mínimo al 60% de las clases, presenten las tareas asignadas y estén al día en su pago.
5. Las clases virtuales serán grabadas, pero sólo se compartirán con aquel alumno que no haya podido asistir por problemas de salud o de fuerza mayor. Para solicitar la clase grabada deberá presentar su certificado médico o excusa, la cuál será evaluada y posteriormente se confirmará si es aceptada. Dicha clase sólo se compartirá por un periodo no mayor a las 24 horas.
6. No está permitido grabar las clases presenciales.





**ECRAN**  
PROYECTA TU CREATIVIDAD