

ECRAN

PROYECTA TU CREATIVIDAD

INICIO

12 ENE

🕒 7:00pm

PROGRAMA VFX PARA CINE

CON **Houdini** VIRTUAL

DURACIÓN: 23 SESIONES (2 HORAS C/U), 46 HORAS EN TOTAL.

Las posibilidades que ofrece Houdini hacen que sea prácticamente un estándar en los departamentos de FX de los grandes estudios y producciones. Actualmente no hay duda de que el operador de Houdini es uno de los perfiles más demandados en la industria VFX.

PROYECTA **TU** CREATIVIDAD



DIRIGIDO POR:

**GIORGIO
ZEGARRA**

Post Productor generalista y supervisor en set para cine y televisión. Entre sus últimas colaboraciones destaca el trabajo de las dinámicas y fluidos para el cortometraje "JIBARO" producido para la temporada 3 de LOVE, DEATH AND ROBOTS, que se transmite en NETFLIX, producido por BLUR, realizado por PINKMAN.TV y escrito y dirigido por Alberto Mielgo, ganador del Oscar 2022 al Mejor Cortometraje de Animación.

También trabajó en la película animada AINBO, ganadora de los Premios Platino 2022.

Cuenta con más de 20 años de experiencia profesional en el campo de cine, televisión y publicidad. Ha manejado proyectos para grandes empresas a nivel nacional e internacional.

ECRAN

UNIDAD 1Y2:

SESIONES 1, 2, 3 y 4

Modalidad: lunes y miércoles de 7 p.m. a 9 p.m.

- Herramientas generales para el manejo inicial del programa.
- Uso de la interfaz procedural y nodal comprendiendo la gran utilidad que nos da el sistema de nodos.
- Uso de formas para modelado procedural de estructuras re escalables dependiendo de la necesidad del efecto o proyecto.

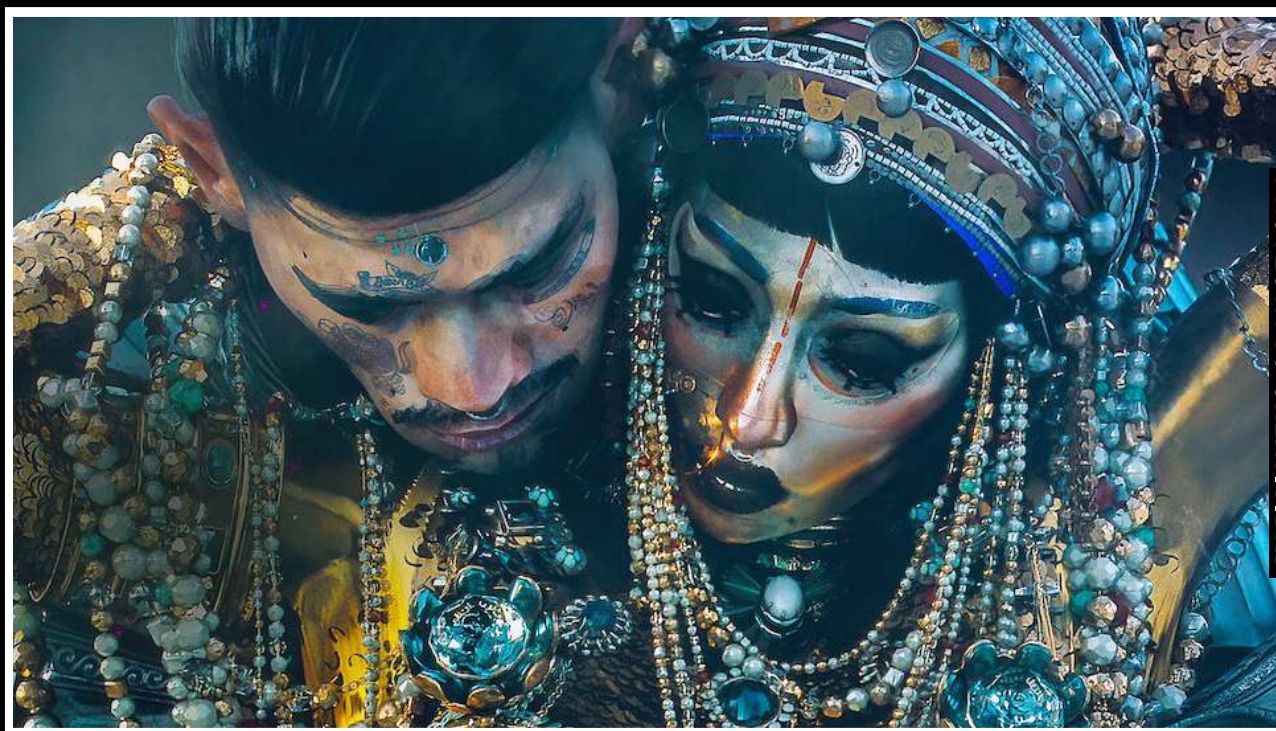
SESIONES 5, 6, 7 y 8

Modalidad: lunes y miércoles de 7 p.m. a 9 p.m.

- Conoceremos la herramienta de fractura y sus diferentes técnicas para generar cortes de forma procedural sobre una geometría.
- Sistemas RBD (Rigid Body dynamics) DOPS con esta herramienta aprenderemos a fracturar y simular el derrumbe de un edificio modelado bajo el sistema procedural.
- RBD material fracture
- Constraint, glue adjacent voronoi



PROYECTA **TU** CREATIVIDAD



PROYECTA **TU** CREATIVIDAD

UNIDAD 3Y4:

SESIONES 9,10,11 y 12

Modalidad: lunes y miércoles de 7 p.m. a 9 p.m.

- Manejo de Partículas emisores fuerzas DOPS,
- Usaremos el potente sistema de partículas de Houdini generando efectos abstractos y partículas secundarias para nuestras simulaciones.
- Deformación de geometría mediante VOPS.

SESIONES 13,14,15 y 16

Modalidad: lunes y miércoles de 7 p.m. a 9 p.m.

PYRO SOLVER

- Creación de volúmenes, fuego y explosiones con Pyro Solver
- Sistema de volúmenes controlado por sistemas partículas o geometrías logrando diferentes efectos según la necesidad del efecto.
- Generaremos polvo y humo para nuestro proyecto de RBD
- Crearemos un volcán desde cero como parte de nuestro proyecto.

UNIDAD 5Y6:

SESIONES 17, 18, 19 y 20

Modalidad: lunes y miércoles de 7 p.m. a 9 p.m.

- Vellum Solver cloth hair
- Aprenderemos a crear simulaciones de telas y cuerpos blandos.
- Usaremos la herramienta de telas para generar cables y sistemas de cabello dinámico.
- Grains Solver (Simulación de arena y nieve)

SESIONES 21, 22, y 23

Modalidad: lunes y miércoles de 7 p.m. a 9 p.m.

- Flips Solver
- Crearemos simulaciones de fluidos de gran escala
- Oceans wave deformaciones
- Ocean spectrum superficie deformada
- Flip Solver wave tank, flat tank (partículas)
- Emisor por objeto mist y foam
- Usaremos un barco de forma dinámica sobre la simulación de partículas para obtener un océano tormentoso.



PROYECTA TU CREATIVIDAD



CALENDARIO

ENERO 2026

Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sá	Do
28	29	30	01	02	03	04
05	06	07	08	09	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	01

FEBRERO 2026

Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sá	Do
26	27	28	29	30	31	01
02	03	04	05	06	07	08
09	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	01

MARZO 2026

Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sá	Do
26	27	28	29	30	31	01
02	03	04	05	06	07	08
09	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

Inicio: Lunes 12 de enero.

Horario: Lunes y miércoles de 7 p.m. a 9 p.m.

Duración: 23 sesiones de 46 horas en total.

Inversión: S/2,400.00

Modalidad: Virtual *No incluye IGV.

FORMAS DE PAGO

A través de la pasarela de pagos en
www.escuelaecran.com

NÚMERO DE CUENTA

BCP CUENTA SOLES 193 9621980 0 15
CCI: 002 193 009621980015 16

ECRAN S.A.C.

RUC: 20610041362

MÁS INFORMACIÓN

903 369 156 / 924 390 375

marketing@escuelaecran.com

escuelaecran @escuelaecran

@escuelaecran www.escuelaecran.com

CERTIFICACIÓN

Recibirás un certificado avalado por ECRAN y los docentes a cargo del taller, que validarán tus nuevas aptitudes.

TÉRMINOS Y CONDICIONES

1. ECRAN se reserve el derecho de posponer los talleres que no cuenten con el número mínimo de alumnos u ocurra algún tema de fuerza mayor relacionado con el docente. Sólo en el caso que dicho taller llegue a ser cancelado se reembolsará el monto pagado.
2. Una vez que el alumno se matricule no se aceptarán devoluciones, y debe culminar el pago total del taller, ya que los talleres cuentan con cupos limitados.
3. Los alumnos y el docente deberán conectarse a las clases virtuales con la cámara encendida, no se contará la asistencia de aquellos alumnos que no cumplan con mantener la cámara encendida durante toda la sesión.
4. Se brindará certificado a los alumnos que hayan asistido como mínimo al 70% de las clases, presenten las tareas asignadas y estén al día en su pago.
5. Los videos de las sesiones virtuales se publicarán semanalmente y estarán disponibles para su revisión hasta una semana después de la finalización del taller. Este material se comparte exclusivamente con los alumnos inscritos en el taller y no debe ser difundido ni utilizado fuera del ámbito académico del curso.

